

ATELIER « MATHEMATIQUES A LA MAISON » MS/GS

Pour jouer avec maman papa, le frère, la sœur, autant de parties que vous voulez

Jeu le petit train

Préparer le matériel :



Grand carton blanc

crayon papier gomme

crayons couleurs

stylo

2 dés de 1 à 3 points

pions (ou légos, cailloux)



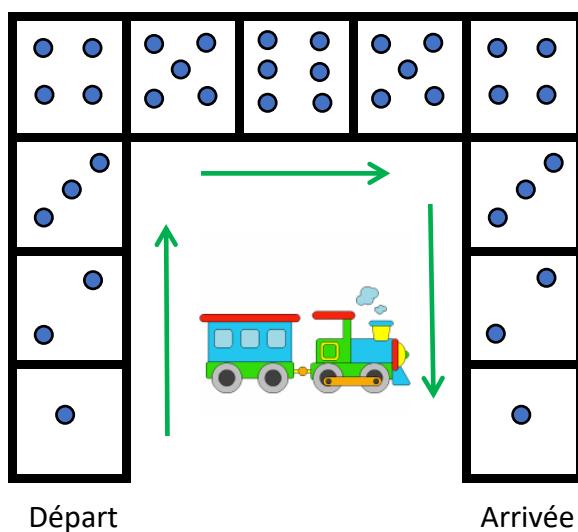
Sur chaque dé 2 faces



→ TRACER sur le papier une sorte de pont.

→ DIVISER en 11 cases.

→ DESSINER au milieu le thème du jeu : le train



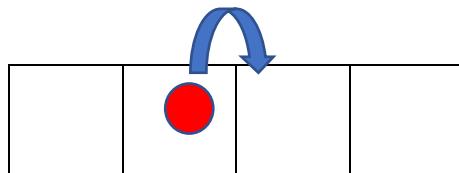
→ DESSINER les points dans l'ordre de ● à



puis à ●

Règle du jeu

- ❖ Le jeu se joue de 2 à 4 joueurs.
- ❖ Les joueurs choisissent leur pion.
- ❖ Le plus jeune joueur commence en premier.
- ❖ Chacun leur tour les joueurs lancent les 2 dés en une seule fois
- ❖ Et avancent de case en case, depuis la case départ jusqu'à la case arrivée, sans sauter de case



- ❖ Pour avancer le joueur peut utiliser le jet de dés de deux façons
 - Soit en ne s'intéressant qu'à un des deux dés
 - Soit en additionnant les points des deux dés

exemple :

pour aller à la case il faut qu'il y ait 1 dé qui marque

pour aller à la case il faut qu'il y ait :

→ Soit 1 dé marquant

→ Soit par addition de points des 2 dés +

❖ Si le jet de dé ne donne aucun point correspondant à la case le joueur passe son tour

❖ Le premier joueur arrivé sur la case  d'arrivée a gagné.