

# ATELIER « MATHÉMATIQUES A LA MAISON » MS/GS

Pour jouer avec maman papa, le frère, la sœur, autant de parties que vous voulez

## Jeu le petit train

### Préparer le matériel :



Grand carton  
blanc



crayon papier  
gomme



crayons  
couleurs






stylo



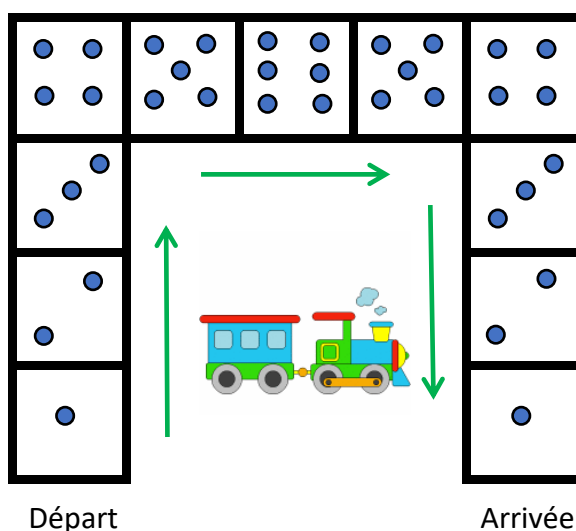
2 dés de 1 à 3  
points






pions  
(ou légos, cailloux)

Sur chaque dé 2 faces  , 2 faces  , 2 faces 

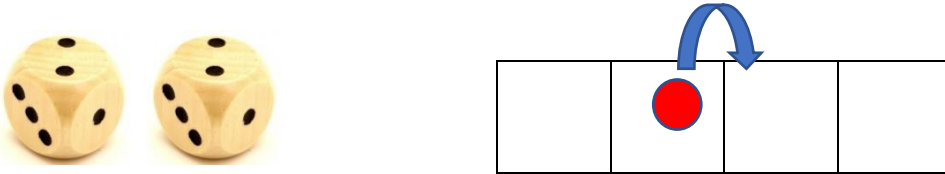
- TRACER sur le papier une sorte de pont.
- DIVISER en 11 cases.
- DESSINER au milieu le thème du jeu : le train



- DESSINER les points dans l'ordre de  à  puis à 

## Règle du jeu


- ❖ Le jeu se joue de 2 à 4 joueurs.
- ❖ Les joueurs choisissent leur pion.
- ❖ Le plus jeune joueur commence en premier.
- ❖ Chacun leur tour les joueurs lancent les 2 dés en une seule fois
- ❖ Et avancent de case en case, depuis la case départ jusqu'à la case arrivée, sans sauter de case



- ❖ Pour avancer le joueur peut utiliser le jet de dés de deux façons
  - Soit en ne s'intéressant qu'à un des deux dés
  - Soit en additionnant les points des deux dés

**exemple :**

pour aller à la case  il faut qu'il y ait 1 dé qui marque 

pour aller à la case  il faut qu'il y ait :

→ Soit 1 dé marquant 

→ Soit par addition de points des 2 dés  + 

❖ Si le jet de dé ne donne aucun point correspondant à la case le joueur passe son tour

❖ Le premier joueur arrivé sur la case  d'arrivée a gagné.