

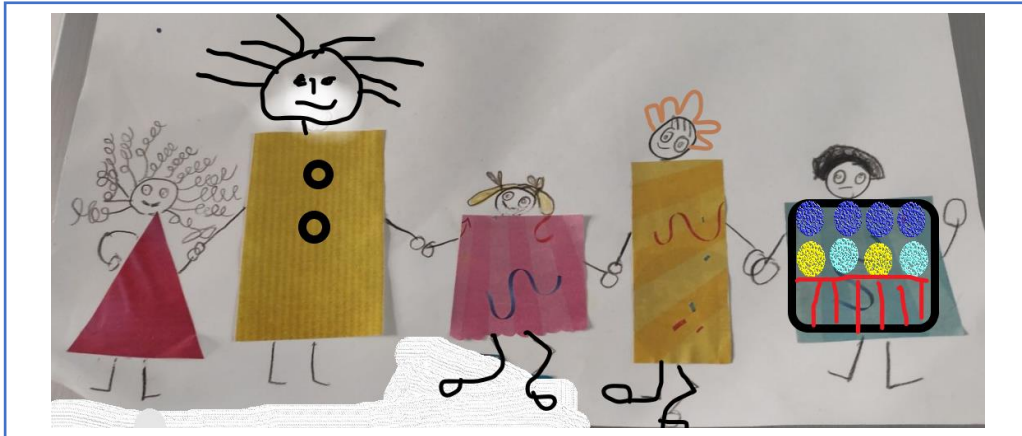
Journée du 16 Avril

- **Formes géométriques : suite**

Continuez de les nommer et les faire nommer à votre enfant

Utilisez les formes géométriques pour créer des bonhommes

Décorez avec des cheveux : boucles , traits ... et décorez les habits



Envoyez- nous des photos

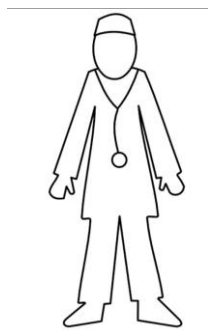
- **Langage et métiers**

Nommez avec votre enfant des noms de métiers

Vous pouvez refaire le jeu du mime : faire deviner un métier avec des gestes : pas de paroles

Vous pouvez demander à votre enfant d'associer un objet à la personne qui fait ce métier (pour les plus grands : donnez ou demandez un logo qui correspond au métier °)

Exemple : docteur , stéthoscope ,....



Faites une liste ou imprimez, dessinez les objets ou logo et fabriquez un jeu de loto ou de memory....

Le jeu du miroir :

- Deux personnes : une personne est un acteur et la 2^{ème} est le miroir
- Consignes :

Les deux personnes se font face ; elles se regardent .

L'acteur effectue des gestes, des mouvements simples et lents : mais il ne se déplace pas.

Exemple , au début se tenir droit les bras baissés.

Lever lentement un bras , un arrêt puis le baisser , changer de bras ,
puis faire avec une jambe

Vous pourrez faire un peu plus compliqué quand l'enfant aura
compris le jeu.(je me coiffe, je fais chut avec mon doigt...)

Le miroir doit reproduire les gestes lents effectués par l'acteur

Ensuite , vous pourrez changer de rôle. L'enfant devient l'acteur : il va devoir apprendre à effectuer des gestes lents

Une autre fois , vous pourrez mettre une musique très lente quand vous jouez (exemple : tortues de Camille Saint Saëns)

A voir et à écouter

- Une chanson :
<https://www.youtube.com/watch?v=szruBbu00jE>
Ajouter d'autres métiers : pompier , facteur , camionneur , agriculteur
- Une vidéo pour compléter
https://www.youtube.com/watch?v=IXrBEYSV_K0

Bonne Journée