

## Activités Jeudi 7 Mai

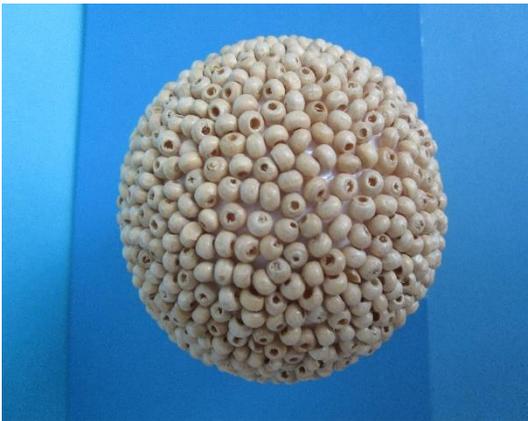
LUNDI MARDI MERCREDI JEUDI VENDREDI SAMEDI DIMANCHE

Aujourd'hui nous sommes **JEUDI** : cherche l'écriture du jour dans la liste au-dessus et entoure le ou montre le à tes parents.

**Langage** : je dis « Bonjour » : à une personne qui travaille

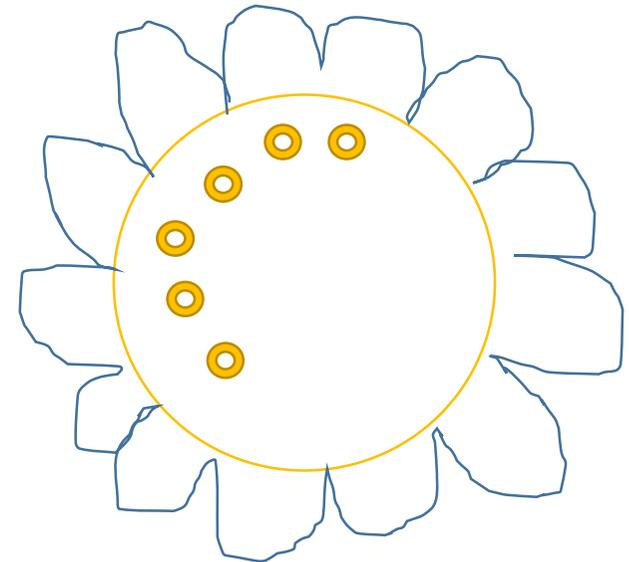
*Nommer différents métiers avec votre enfant pour qu'il puisse choisir une ou plusieurs personnes*

Exemple : « Aujourd'hui je dis bonjour aux caissières et caissiers des magasins »



Ma balle du bonjour est ronde  
Elle a plein de petites perles collées sur une  
boule .  
J'imagine que sont les petits grains de pollen  
des fleurs.

La balle transformée en fleur



Dessine les pétales : des ponts et  
le pollen : petits ronds

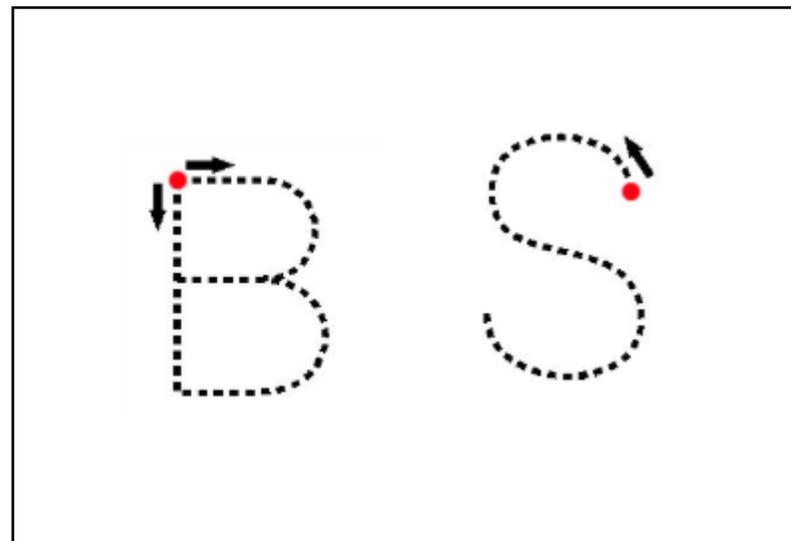
## Ecriture :

- **pour les moyens** : Ecriture des lettres **B** et **S** : révision  
: écriture de mots

ABEILLE



MAISON

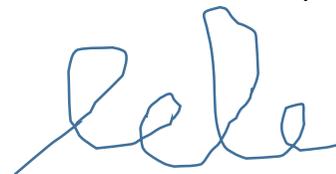
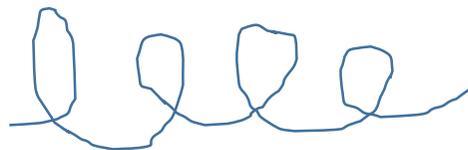
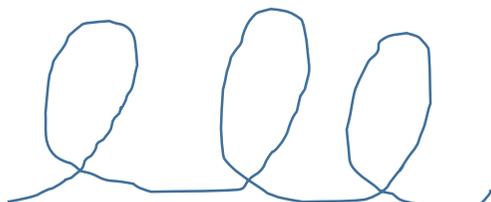


**Pour les petits** : Ecrire des mots simples avec les lettres que tu sais écrire : ton prénom , le nom du jour ,

FLEUR – FEE – TELE – FETE- EPEE ...

Tu peux écrire encore **ABEILLE** et **MAISON** , comme les moyens si tu en es capable

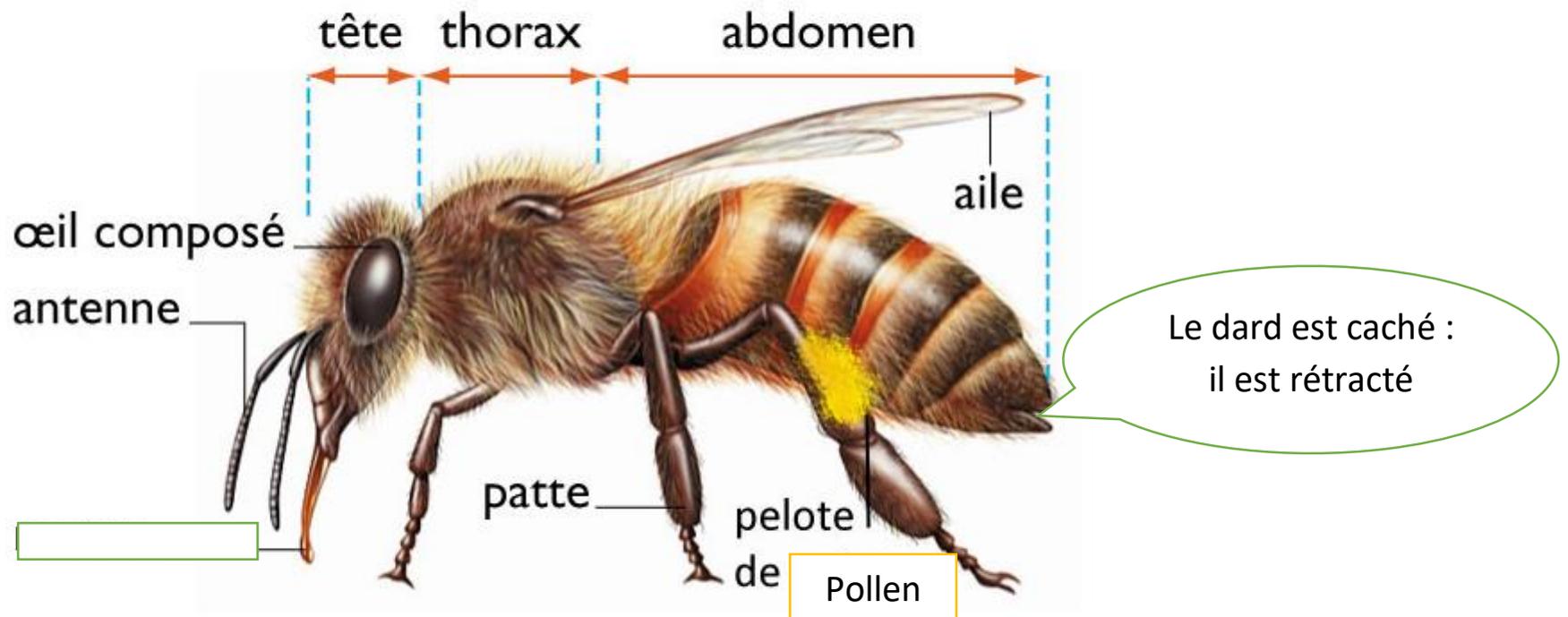
Continuez de tracer des boucles



Explorer le monde : sciences , pour mieux connaître les abeilles

## L'abeille

### L'anatomie de l'abeille



L'abeille mâle se nomme le faux-bourdon.

## PIPERLET : jeu d'intérieur ou extérieur : pour profiter du beau temps

### Principe

Les joueurs sont assis en cercle (de préférence assis)

La personne qui mène le jeu demande à chacun de fermer les mains et de garder l'index tendu. Elle frappe alternativement ses genoux de ses index en disant « Piperlet... Piperlet... Piperlet... » le nombre de Piperlet peut varier

Les joueurs l'imitent et doivent être à l'écoute de ses paroles.

La personne qui mène annonce ensuite les différentes règles :

- Lorsqu'elle annonce « **plat** » après le « Piperlet... Piperlet... Piperlet... », les joueurs doivent immédiatement poser les mains à plat sur les genoux.
- Lorsqu'elle annonce « **dos** » après le « Piperlet... Piperlet... Piperlet... », les joueurs doivent immédiatement poser le dos de leurs mains sur les genoux.
- Lorsqu'elle annonce « **pamof** » après le « Piperlet... Piperlet... Piperlet... », les joueurs doivent immédiatement lever les mains au niveau des épaules.

La personne qui mène, lorsqu'elle repère un joueur qui s'est trompé elle lui dit et ce joueur prend sa place et il devient le meneur du jeu

### Modalités :

- Il est important que la personne qui mène articule bien et qu'il ait une voix claire et audible durant le jeu.
- Il est intéressant d'amener les différentes règles au fur et à mesure afin que les joueurs aient le temps de les assimiler.
- Il est également possible d'amener de nouvelles règles, associés à de nouveaux mouvements

Une histoire : pour le plaisir et pour compter : COCO la coccinelle

<https://www.youtube.com/watch?v=Mp-wyoMa-C4>