

## La chasse au trésor (qui s'inspire du touché – coulé)

*But du jeu :* deviner en posant des questions où se cache le trésor dans la boîte d'œuf ou sur le quadrillage.

*Règle du jeu :* le joueur 1 place le « trésor » dans une des cases de la boîte d'œuf ou du quadrillage. Le joueur 2 pose des questions pour trouver la place du trésor sans voir la boîte ou le support du joueur 1.

*Matériel :* 2 boîtes de 6 œufs ou deux quadrillages marqués d'un point rouge à gauche et d'un point bleu à droite ; un « trésor » (pièce d'un jeu, bouchon) et 5 pions (morceaux de bouchon en liège, bouchons de bouteille, jetons d'un autre jeu).



*Exemple de déroulement :*

Après avoir nommé et montré les différentes cases : en haut à gauche, en haut au milieu, en haut à droite, en bas à gauche, en bas au milieu, en bas à droite.

Joueur 1 : « Le trésor est caché. »

Au départ, votre enfant aura sûrement tendance à désigner des endroits très précis :

Joueur 2 : « Le trésor est-il en haut à droite ? »

Joueur 1 : « Non ». Le joueur 2 place donc un pion dans la case qu'il a désigné pour montrer / visualiser que ce n'est pas la bonne place.

Joueur 2 : « Le trésor est-il dans la case en bas au milieu ? »

Joueur 1 : « Non » et le joueur 2 place un autre jeton dans la case qu'il vient de « tester ». Et ainsi de suite... jusqu'à ce que le joueur 2 trouve la place du trésor.



Boîte du joueur 1



Boîte du joueur 2

Puis on inverse les rôles et ainsi de suite...

Exemple de quadrillage :




N'hésitez pas à rappeler que le côté du point rouge est le côté gauche du jeu (le point bleu c'est la droite) comme les couleurs des empreintes de main !

Ce jeu favorise le repérage dans l'espace et l'acquisition de la latéralité (gauche – droite).