

Activités de JEUDI 28 et VENDREDI 29 Mai

LUNDI MARDI MERCREDI JEUDI VENDREDI SAMEDI DIMANCHE

Aujourd'hui nous sommes **JEUDI** : cherche l'écriture du jour dans la liste au-dessus et entoure le ou montre le à tes parents.

Hier , nous étions MERCREDI et **demain** nous serons VENDREDI

Langage Balle du BONJOUR **ma balle est multicolore .**

Jeudi : je dis : « bonjour à un animal qui vit dans la mer »

Exemple de JULES . P. : « Je dis Bonjour au requin car il a de la chance de pouvoir nager dans la mer »

Idée de JULES.D. « je dis bonjour à une baleine parce que j'ai envie »

Vendredi : « je dis bonjour à un animal qui vit en Afrique »

Exemple de ISAAC : « je dis Bonjour à un lion car c'est le roi de la savane »

de RUBEN « je dis bonjour à un bébé girafe »



Tu peux dire comment tu vois la balle et tes parents peuvent écrire dessous :

« la balle est, sur la balle je vois.... »

ECRITURE et GRAPHISME

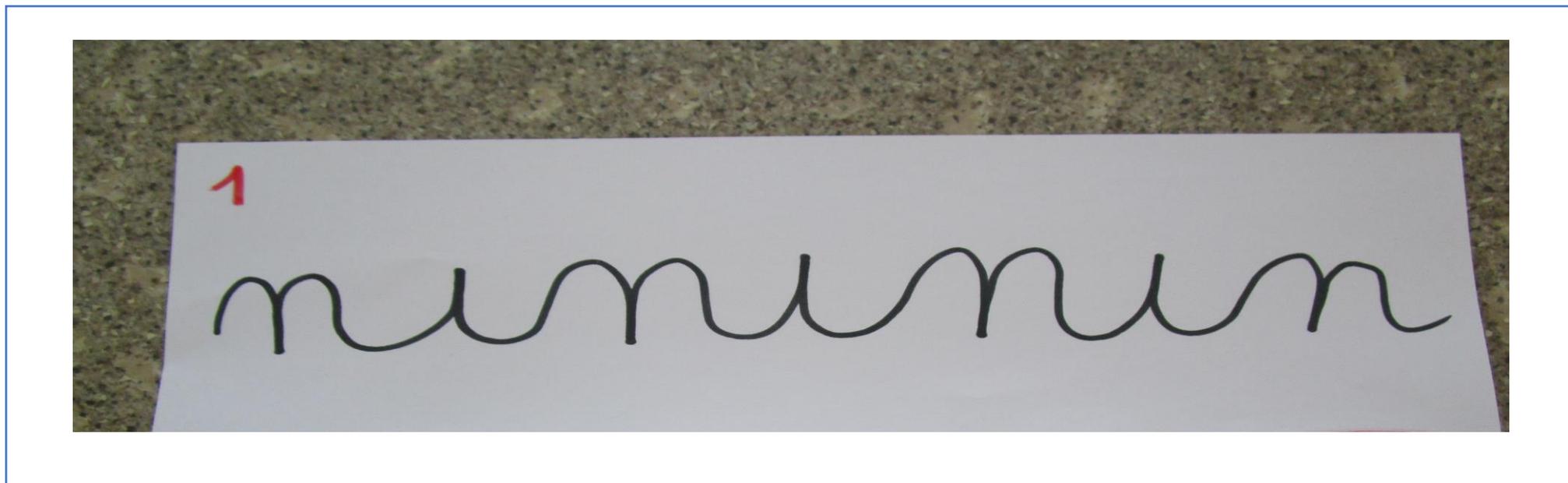
Les moyens (et petits : qui veulent essayer) peuvent écrire la date :

JEUDI 28 MAI 2020

VENDREDI 29 MAI 2020

x

Graphisme pour les **moyens** : tracer des ponts et pointes sans arrêter le geste.



2)



Numération : les valises : *moyens et petits*

Apprendre à compter des objets et à les trier (ne pas tenir compte de la couleur)(vous pouvez prendre d'autres objets mais il faut toujours en avoir 2 fois le nombre des valises mélangées)

Un tout petit a mélangé les objets des valises .

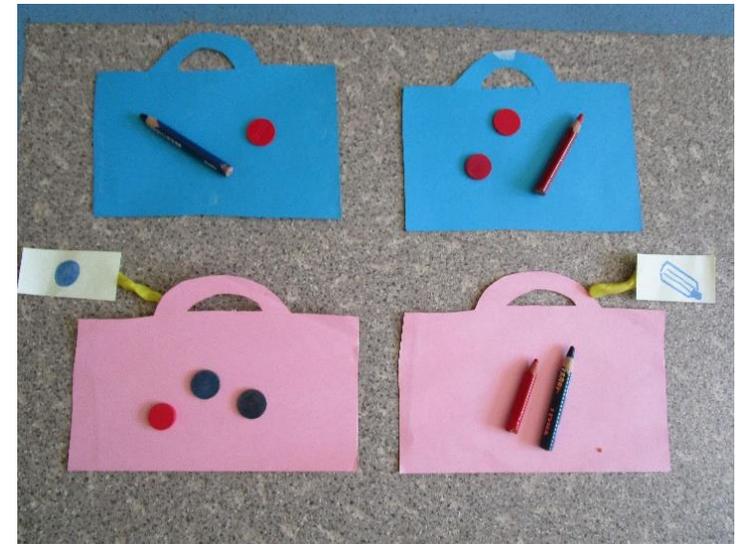
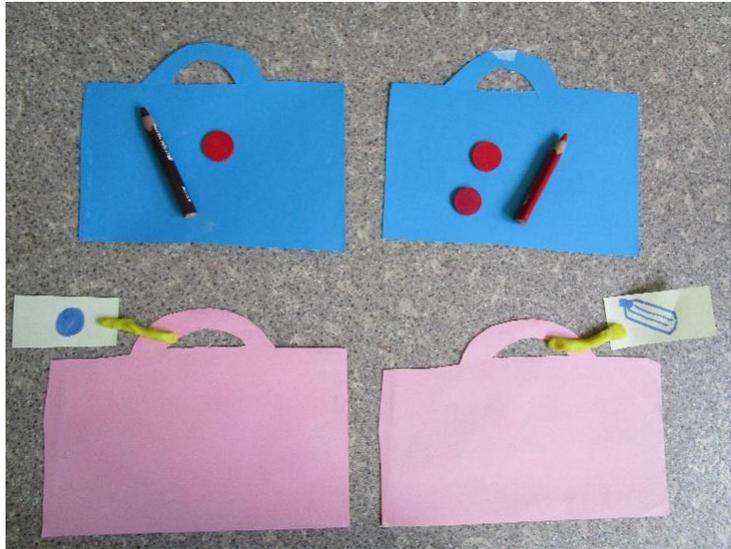
- 1) Trie les objets : crayons et ronds et pose les dans les bonnes valises



solution

2) Observe bien les crayons , tu dois ranger le bon nombre dans la valise de crayons en prenant d'autres crayons .

Observe bien les ronds , tu dois poser le même nombre de ronds dans la valise des ronds



solution

3) Pour **les moyens** qui réussissent rapidement : vous pouvez augmenter le nombre d'objets dans les valises : de 4 à 6 objets répartis dans les 2 valises

Exemple : 5 voitures : 2 dans une valise et 3 dans l'autre

: 6 légos : 4 dans une valise et 2 dans l'autre

Défi "Ma classe"

Aujourd'hui et jusqu'à mon retour, je me souviens ma classe !

Et si tu jouais au détective en trouvant des changements dans l'école ?

→ Observe bien les photos et dire à tes parents ce qui a changé dans ta classe ; les parents notent sur une feuille

MAINTENANT

1) Dehors : le jardin de l'école



AVANT



2) Les toilettes



3) La classe de Maîtresse Céline





Lecture :

1) cherche dans la liste de mots (que tes parents vont te lire) ceux dans lesquels tu entends le son [i] exemple LILI :

chat- limace – fleur – titi- toto – rose – pissenlit - cent - mille -

2) cherche dans la liste de mots (que tes parents vont te lire) ceux dans lesquels tu entends le son [ou] ex : loup

poule rond - trou - train - boule - balle - hibou - chou carotte - moulin - coude

HISTOIRE : Ma Maison de Byron Barton : <https://www.youtube.com/watch?v=SIP2M-5nh1M>

<https://www.youtube.com/watch?v=I5W9XzTcN2I> : les 3 petits cochons

Langage et lettres

Vous pouvez écrire une lettre à YVETTE pour savoir si elle va mieux, si elle a toujours de la fièvre....

Voici l'endroit où est la boîte à lettres de l'école maternelle : rue du Château ou nous les envoyer par mail.



Voici les lettres écrites par des élèves :

YVETTE attend avec impatience vos lettres .

Lien pour fabriquer vos enveloppes et

Les enfants décorent et dicte une adresse

<https://www.youtube.com/watch?v=6unXmBrWhGA>



MOTRICITE

RÈGLE DU JEU "GRAND-MÈRE VEUX-TU ..."

Un joueur, la grand-mère, se tient près d'un mur.

Les autres joueurs en ligne à une vingtaine de pas du mur lui demandent :

- "Grand-Mère veux tu?"

La grand-mère répond:

"Oui, mon enfant".

Les joueurs poursuivent la question :

"Combien de pas?"

et la grand-mère s'empresse de répondre:

- "trois pas de géant",
- ou "deux pas de fourmi"
- ou encore "un pas de serpent".

Les joueurs doivent alors se conformer aux indications de la grand-mère et s'approcher du mur en faisant soit trois pas de géant (de grands pas), soit deux pas de fourmis (de tout petits pas), soit un pas de serpent (une reptation).

Celui qui atteindra le mur le premier remplacera la grand-mère.

Vous pouvez inventer d'autres déplacements .

Très bonnes journées et activités à tous