

Le jeu du banquier

GS

Approcher
les quantités
et les nombres

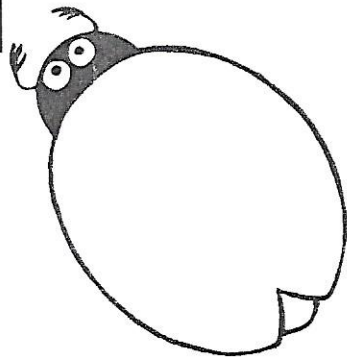
COMPÉTENCE

Associer le nom des nombres connus avec leur écriture chiffrée.

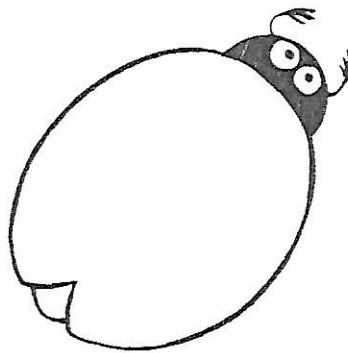
DATE

1 **Lis** les nombres et **dessine** le nombre de points indiqué sur chaque coccinelle.

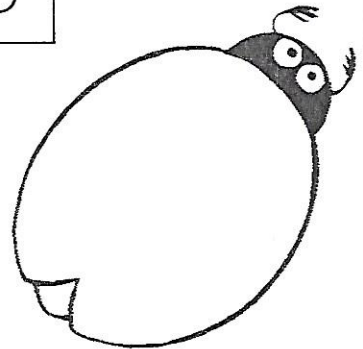
6



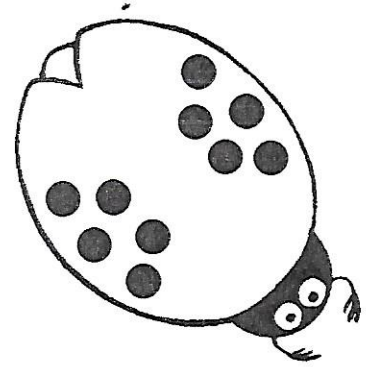
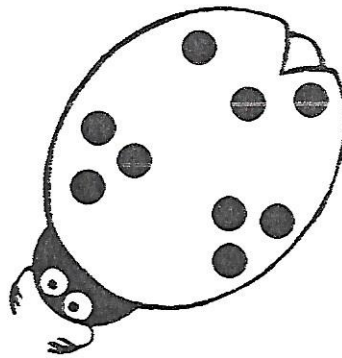
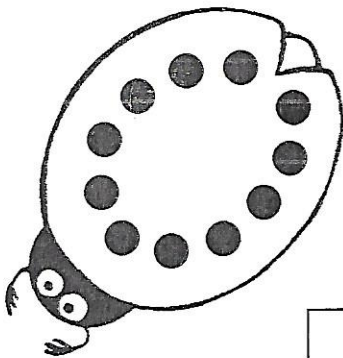
8



7



2 **Écris** le nombre de points de chaque coccinelle.



3 **Colorie** le nombre de ronds demandé par le clown.

